

主な変更内容

1. リアルタイム波形印字の波形残像(ゴースト)現象が発生する不具合修正
リアルタイム波形印字(記録動作中の波形印字)において、2000サンプル以降(例:サンプリング速度1s/divの場合は、20s以降)に、1サンプル目からの波形が薄く印字されてしまいます。
2. データ形式がNormalの場合で再生モード時にロジック波形が正しく印字されない不具合修正
データ形式がNormalの場合に、再生モードでの波形印字で、ロジック波形が正しく印字されません。Hiの状態だと定期的に縦線が印字されます。
3. モニタ時のポーズ波形印字でロジック波形が正しく印字されない不具合修正
データ形式がP-Pで、記録前に波形表示をPauseして印字を行うと、ロジック波形が1サンプル以内にLow→Hi→Low 又はHi→Low→Hi と変化した波形が印字されません。
4. モニタ時のポーズ波形印字でマーク印字がされない不具合修正
記録前に波形表示をPause して印字を行うと、マークが印字されません。
5. データ形式がP-Pの場合にロジック波形が正しく表示されない事がある不具合修正
データ形式がP-Pの場合に、ロジック波形が1サンプル以内にLow→Hi→Low又はHi→Low→Hiと変化したときに本体ディスプレイに表示される波形が正しい高さで表示されないことがあります。

アップデート方法は別紙「RA3100アップデート手順書」を参照してください。